

« در این مقاله به بررسی نقش رسانه‌های دیجیتال در توسعه ورزش فوتبال در ایران پرداخته می‌شود. ابتدا به بررسی وضعیت فعلی ورزش فوتبال در ایران پرداخته می‌شود و سپس به بررسی نقش رسانه‌های دیجیتال در توسعه این ورزش پرداخته می‌شود. در نهایت، پیشنهاداتی برای بهبود وضعیت ورزش فوتبال در ایران ارائه می‌گردد.»



در این مقاله به بررسی نقش رسانه‌های دیجیتال در توسعه ورزش فوتبال در ایران پرداخته می‌شود.

<http://www.aryanews.com/>

000000 00000 000000 0 000000 0000000 00 0000000 0000 0000 0000 000 -0000 00000000
 .000 000 0000 **1998** 000 00 000000 00 000 00 000 00000 0000
 0000 **FootballDiplomacy** 0000 00 **1998** 000000 **12** 00 «000 0000» 00000 000000000 00000 00
 000 00 000 00 .000 0000 0000 000 **5** 00 00 00000000000 000000 000000000 000 00000000
 .000 0000000 000 00 000 00 00 00000 000 000000000 00 000 0000 0000000000
 000000 000 00 000 00000 00000 000 000000 00 000 0000000 00 0000 000 00 «000 0000»
 000 0000000000 0000 00 00000 000 00000000 0000000 00000 00000 00 0000 00000000 00
 000000 000 00 000 00000000 000 00 000 000000 000 .000 0000000 000 00 000 00 000000000
 .00 000000 00000000 00000000 0000000 00 000 000 0000 00000 00 0000 00 **2002**
 0000 **1998** 000 0000 00 0000000 00000 0000000 0000 000000000 00000 0000000 000 00000000
 000000 00 00000000 .000 000 000 **7** 00 0000000 0000 0000000 000000 00000000 00000000 0 0000
 .000 000 0000 00000000 0000 0 000 0000 00000 00 000 00 000
 00 0000 000000 000000000000 00 00000000 0000 00 0000 0000 000 00 00000000 0000 0000
 0000 000000 00 00000 0 000 0000 0000 000 00 000 000 00 000 0000 00000 0000000
 000 000 00 0000000 00 0 000000 0000 00 00000 **2006** 000000 000 00 000 00 0000 .000000000
 .000 00000
 000 00000000 0000 00 0000000000000 000 0000 00 000 00000 00000000 00 00000000 «000»
 .000 0000 0000 000 0000000 000 000000000 0 0000000 00000000
 00000000 0000000000 000000000000 00000000000 000 000000000 0000 00 00 0000 00000000 00
 0000 000 000 0000000 00 000 0000000 000000 000 0000000 0 0000 00000000 000 0000000 000
 .000 0000
 00 0000000 0000 0000 0000 000 00 0000 00 00000 00000000 00000000 0000000 000 0000 00
 !00000000 0000 000000000000 000 0000 0000 00 0000 000

00000 00000 :000000 0 00000